

โจทย์แข่งขัน YTOPC Challenge #1		หน้าที่ 1 จากทั้งหมด 2 หน้า
วันเสาร์ที่ 25 เมษายน พ.ศ. 2552 เวลา 9.00 - 12.00 น.		โจทย์ที่ 2 จาก 4 ข้อ ชื่อโจทย์: triangle

2. บูชาด้วยสามเหลี่ยม (triangle)

ในที่สุด พวกคุณก็เข้ามาถึงห้องรูปสามเหลี่ยมด้านใน เพราะคุณสามารถแก้ปริศนาที่ทางเข้าของโบราณสถานมาชู้ได้

นักโบราณคดีมองไปรอบ ๆ ด้วยความตื่นเต้น บนผนังมีอักขระโบราณมากมาย ด้วยพจนานุกรมภาษาโบราณของเขา เขาก็เริ่มทำความเข้าใจกับอักขระนั้น หลังจากการพยายามแปลอยู่นาน ก็แปลความได้ว่า

“จงเผากิ่งไม้เพื่อบูชาเทพเจ้าแห่งตัวเลข แต่ระวังอย่าให้ท่านเทพโกรธนะจ๊ะ ^ - ^”

ด้วยความงุนงงนักโบราณคดีรีบอ่านต่อว่าท่านเทพจะโกรธได้อย่างไร ที่ผนังอีกด้านระบุเงื่อนไขไว้ดังนี้

“เทพเจ้าตัวเลขทรงโปรดรูปสามเหลี่ยมมาก เมื่อได้รับกิ่งไม้จากการบูชาท่านจะนำมาต่อเล่น เทพเจ้าจะทรงพระกริ้วถึงขีดสุดเมื่อใดก็ตามที่หยิบกิ่งไม้สามกิ่งมาแล้วไม่สามารถต่อกันเป็นรูปสามเหลี่ยมได้”

แม้คุณพยายามอธิบายอย่างไรก็ตาม นักโบราณคดีก็ไม่เข้าใจว่าเพราะเหตุใดจึงไม่มีทางต่อกิ่งไม้ความยาว 1 2 และ 5 หน่วย หรือกระทั่ง 1 2 และ 3 หน่วยให้เป็นสามเหลี่ยมได้ และยังมีอีกหนึ่งข้อหาที่กิ่งไม้มาเผาให้ได้

นักโบราณคดีได้ไปรวบรวมกิ่งไม้มาทั้งหมด N กิ่ง โดยที่แต่ละกิ่งมีความยาวเป็นจำนวนเต็ม และรีบเผากิ่งไม้เหล่านั้นโดยไม่สนใจว่าจะเกิดอะไรขึ้นทั้งนั้น ด้วยความตระหนก คุณจึงรีบเขียนโปรแกรมเพื่อคำนวณว่าเทพเจ้าจะทรงกริ้วถึงขีดสุดหรือไม่

งานของคุณ

เขียนโปรแกรมรับความยาวของกิ่งไม้ทุกกิ่งที่เผาไป แล้วคำนวณว่า ในเซตของกิ่งไม้ที่เผาไปนั้น มีกิ่งไม้สามกิ่งที่ไม่สามารถนำมาต่อเป็นสามเหลี่ยมได้หรือไม่

โจทย์แข่งขัน YTOPC Challenge #1		หน้าที่ 2 จากทั้งหมด 2 หน้า
วันเสาร์ที่ 25 เมษายน พ.ศ. 2552 เวลา 9.00 - 12.00 น.		โจทย์ที่ 2 จาก 4 ข้อ ชื่อโจทย์: triangle

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกมีจำนวนเต็มบวก N ($1 \leq N \leq 100,000$)

อีก N บรรทัดถัดไป มีจำนวนเต็มบรรทัดละหนึ่งจำนวน ระบุความยาวของกิ่งไม้แต่ละกิ่ง เป็นจำนวนเต็มที่มีค่าอยู่ระหว่าง 1 ถึง 100,000

ข้อมูลส่งออก

มีบรรทัดเดียว ถ้ามีกิ่งไม้สามกิ่งจากเซตของกิ่งไม้ที่ไม่สามารถสร้างสามเหลี่ยมได้ ให้พิมพ์ yes ถ้าไม่มีให้พิมพ์ no

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าและส่งออก

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า 1	ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า 2
5	5
2	3
3	5
2	4
5	4
2	3
ตัวอย่างข้อมูลส่งออก 1	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก 2
yes	no

การให้คะแนน

สำหรับแต่ละชุดข้อมูลทดสอบ อาจมีข้อมูลชุดทดสอบย่อยหลายชุด โปรแกรมจะได้คะแนนในชุดข้อมูลทดสอบนั้นถ้าโปรแกรมให้คำตอบที่ถูกต้องในทุก ๆ ข้อมูลชุดทดสอบย่อย (นั่นคือโปรแกรมที่ตอบ yes หรือ no เพียงอย่างเดียวในข้อนี้จะไม่ได้คะแนน)

ข้อจำกัดของโปรแกรม

โปรแกรมของคุณต้องทำงานภายในเวลา 1 วินาที และใช้หน่วยความจำไม่เกิน 8 MB